



## ESPORTS SERIES 2020

1° Trofeo eEasykart

Piattaforma Gran Turismo Sport su PS4

Max partecipanti 13 piloti per lobby

Max 30 iscritti

Live sul canale YouTube A.d.e \_official

Telecronaca Fede SpeakEasy / Alfonso D'Eugenio

Votazione MVP

### **Il campionato**

Il campionato si svolge su 6 prove che si terranno una volta a settimana, verranno conteggiati i migliori 5 risultati su 6, i migliori 13 piloti accederanno alla finalissima.

Ci saranno interviste per il vincitore della Finale e verrà votato il MVP dai commentatori al quale verrà fatta un' intervista.

### **Il regolamento**

- 1- Le gare si disputeranno sulle lobby del gioco Gran Turismo Sport ed ogni lobby ospiterà 13 partecipanti, in caso di più partecipanti verranno create più stanze per ospitare la metà del numero totale dei partecipanti esempio: 20 partecipanti 2 stanze da 10 – 30 partecipanti 3 stanze da 10.
- 2- La finalissima si effettuerà su uno dei 6 circuiti scelti casualmente 24h prima dell'evento finale, che sarà composto dai migliori 13 piloti di ogni lobby in base al numero di lobby create es. 3 lobby passano i

- primi 4 ed il miglior 5° classificato (ovvero con punteggio più alto o in caso di ex aequo per il numero di vittorie e a scalare, le Pole, il n. di giri veloci totali e come ultimo il n. di podi ottenuti).
- 3- L'assegnazione dei piloti nelle stanze, in caso di più di una stanza verranno sorteggiate a caso 24h prima del giorno dell'evento.
  - 4- La lobby nella quale un partecipante viene estratto resta sempre la stessa per tutti e 6 gli appuntamenti.
  - 5- Per la finale verrà creata una nuova Lobby solo per quell'evento.
  - 6- A tutti i coloro che intendono partecipare aggiungete tra gli amici sulla piattaforma PS4 "alfoboss22" "ilSerra90" e "LMCluke24" che provvederanno a creare i party per le informazioni ed alla pubblicazione su canale Youtube Live delle gare, per quanto riguarda la creazione del Party della gara sarà invece ilSerra90 ad essere l' HOST fisso per tutti gli eventi in programma per cui, i partecipanti **dovranno accedere al party sul quale verrà indicato l'ID della Lobby**; verrete inoltre aggiunti sulla chat privata di whatsapp lasciando il n. di telefono ad uno dei 3 di sopra, scrivete un messaggio con Nome Cognome Nickname n.gara.
  - 7- Per facilitare i telecronisti è importante che i partecipanti inviino come da punto **6 del Regolamento** un messaggio con Nome Cognome Nickname n.gara esattamente in questo modo.
  - 8- Le gare si svolgeranno sulle Lobby di Gran Turismo Sport, saranno private e solo accessibili agli amici dei 3 di sopra.
  - 9- Ogni gara sarà nominata 1° Round e Easykart e così via fino al 6° Round.
  - 10- E' obbligatorio partecipare con i kart rapporto fisso a 180, in ogni caso le lobby saranno già preimpostate ugualmente per tutti in modo da avere le prestazioni identiche.
  - 11- La partenza sarà lanciata.

12-Il giorno della gara che si terrà alle ore 21 (salvo eventuali variazioni che verranno comunicate sul gruppo whatsapp) gli iscritti devono accedere al Party, da lì verranno date le indicazioni da seguire per accedere alla Lobby di gara che verranno nominate come al punto **6** del **Regolamento** (oltre ad essere comunicate sul gruppo whatsapp inviando la foto dell' ID della Lobby) entro e non oltre 15min prima dell'inizio dell'evento (dalle 20.45 verrà creato il party).

13-Ai "ritardatari" sarà possibile accedere entro e NON oltre i 10 minuti di prove libere, nel momento in cui scatta la Qualifica non è più possibile accedere all'evento anche nell'eventualità che venga riavviata la sessione per bug o problemi di altro genere vedi **Re-start** sotto.

14-Ogni evento dura un massimo di 35 minuti, in questo modo ogni lobby coi suoi partecipanti verrà creata al termine dell'evento in programma. Es. lobbyA 21.00-21.35 lobbyB 21.50-22.25 ecc.

15-Per evitare confusione al termine di ogni gara i partecipanti sono tenuti ad uscire sia dalla Lobby che dal Party.

16-Nel caso in cui vengano registrati un alto numero di iscritti si provvederà a rettificare il regolamento inserendo due o X giorni di gara o anticipando l'orario di gara. I giorni prestabiliti saranno o Lunedì o Giovedì o Domenica per non combaciare con altri impegni di gare online.

17-Sarà possibile effettuare dei test collettivi in accordo con i partecipanti sul gruppo whatsapp (senza interferire con impegni scolastici, di allenamento o altre gare online).

18-Per migliorare lo spettacolo invitiamo (senza nessun obbligo) i partecipanti a personalizzare il proprio kart/tuta utilizzando le livree del team di appartenenza (per chi fosse in grado di realizzarle), in alternativa si possono utilizzare quelle Birelart che sono già esistenti e presenti nell'archivio de "ilSerra90".

19-Per ridurre al minimo il rischio Bug invitiamo tutti i partecipanti a tenere la connessione il più possibile sgombra almeno per l'orario dell'evento in modo da poter essere certi di partecipare.

## **Gli aiuti alla guida usura gomme consumo benzina**

Gli aiuti alla guida sono liberi, l'usura degli pneumatici è assente così come il consumo di benzina è assente.

## **Format gara**

Prove libere 10 minuti

Qualifiche 6 minuti max 3 Re-Start (solo se necessario)

Gara 20 KM

Durata totale evento 35 minuti

## **I punteggi**

I punteggi verranno assegnati come per il trofeo Easykart ovvero 1 Punto per la Pole 1 punto per il giro veloce in gara.

CLASSIFICATO	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°
PUNTEGGIO	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3

NON verranno applicati i coefficienti di difficoltà.

La classifica finale per accedere al Final Round risulterà dalla somma dei 5 migliori risultati sui 6 round previsti, in caso di ex aequo viene considerato il maggior n. di vittorie, in caso di ulteriore parità vengono considerate le Pole, il n. di giri veloci totali e come ultimo il n. di podi ottenuti.

Accedono al Final Round i migliori 13 classificati ognuno di loro scelto tra i migliori classificati di ogni lobby in base al numero di lobby create come descritto nel punto **2** del **Regolamento**.

## **Penalità**

Le penalità i tagli e le tocche laterali verranno assegnate dal gioco, sono per cui inappellabili; resta però nei poteri dell'Host( sotto giudizio di un commissario esterno che assisterà in live alla gara) la facoltà di poter espellere i partecipanti che abbiano un atteggiamento antisportivo durante l'evento se questi siano troppo evidenti.

Gli espulsi verranno considerati come DNS.

## **Reclami**

Diamo la possibilità entro le 11 del giorno successivo all'evento di effettuare i reclami, è possibile fare un breve video della scorrettezza subita su smartphone del replay della gara ed inviarlo al numero che forniremo sui gruppi, successivamente eventuali reclami se giudicati validi diventano penalità modificando la griglia finale ed i punteggi.

## **Re-start**

Ci sarà la possibilità di effettuare il re-start in caso di bug nella pitlane, se necessario fino a 3 volte sarà possibile riavviare le qualifiche.

Alla 3° ripartenza, chi non parte verrà classificato come DNS, dovrà per cui su sollecito dell'organizzatore abbandonare la Lobby per non compromettere i restanti partecipanti.

## **Intervista**

Verranno fatte le interviste e pubblicate nelle stories Instagram e Facebook della Easykart Italia, verrà inviato un modulo al vincitore e/o il nominato MVP, contenente delle domande al quale bisognerà solo rispondere, facendo un video stile Selfie da inviare all'organizzatore.

## **Premi**

I premi verranno svelati dal promotore Easykart prima della finale.